# ガウストショット
GAUSTSHOT
RED

# 取扱説明書

12:00

Gyan Gyan Gyan

ガウストショットは、以下のトレジャーガウストシリーズと通信することでタイセンバトルが可能です。

**ギアレットガンブレード、ギアレットハンター**

ガウストの種類によってはシルエットとして表示され、その場合はイケースへの保存ができません。

※ディメンションロッド、ストラップハンター、ストラップガンマンはタイセンバトルには対応していません。

ガウストショットは、以下のトレジャーガウストシリーズと通信することでフュージョンが可能です。

**ギアレットガンブレード、ギアレットハンター、ハンティングナビライザー、ディメンションロッド、ストラップハンター、ストラップガンマン**

はじめに

保護者の方と一緒にお読みください。この度は「トレジャーガウスト　ガウストショット」をお買い上げいただきましてありがとうございます。正しく使用し、より楽しく遊べるよう、ご使用の前に必ずこの「取扱説明書」をお読みください。また、読み終わりましたら必ず保管してください。

セット内容

- ●ガウストショット（レッド）…………1
- ●ガウストメモリー（ギルガドラン）…………1
- ●取扱説明書（本書）…………1



※取扱説明書内のイラストは全てイメージです。

対象年齢7才以上

# ガウストショットとは?

ガウストショットは、GHC(ガウストハンターカンパニー)が開発した新たな磁幽霊探知機だ! 人間の目では見ることができないガウストの姿も、透明液晶モニターを通せば見つけることができる。ガウストはいたるところに潜んでいるぞ!

トレジャーガウストについては P07

## 機能① 光探知

新たに開発された光センサーによって、光や闇に隠れているガウストたちが探知可能になった! 光の流れを読み、ガウストを見つけ出せ!

くわしくは P04、20

## 機能② 回転吸印

ワインダーを引くと、Gサイクロンが回転し強力な吸引力が発生する。Gサイクロンを回転させ、ガウストを吸い込んで本体に封印せよ。それが回転吸印だ!

くわしくは P22

## 機能③ ガウストフュージョン

ガメル一族の手を借り、ガウストショットに搭載された新機能。それがガウストのフュージョン機能だ! イケースに捕らえた3体のガウストを元に、キミだけの新たなガウストを作り出せ!

くわしくは P12

## その他にも様々な機能が…!

### ストーリー

現在進行しているゲームストーリーを読むことができる!

P11

### ガメルモード

謎のガウスト、ガメルの店で、ガウストをカンキンしたり、パスワードをGETできるぞ!

P12

### ズカンモード

捕獲したガウストはズカンに登録される。

P17

### エアテクニック

本体のレベルが上がると、特別な必殺ワザを出すことが可能に!

P31

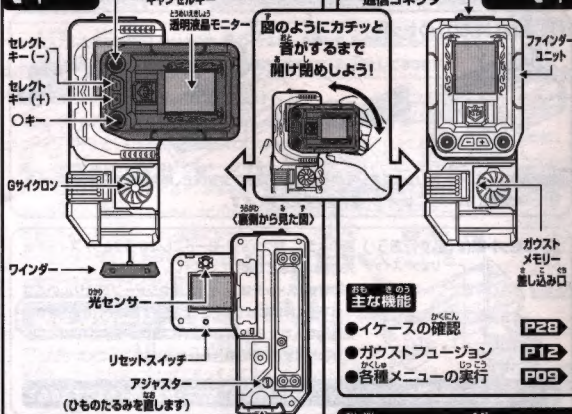


# ガウストショットの基本

**ガウショットモード** ファインダーユニットを回転させることで、モードの切り替えを行うぞ。 **オフショットモード**

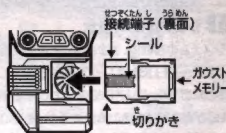
**主な機能**（ガウショットモード）

- ●ガウストの探知 P20
- ●ガウストの捕獲 P22

**主な機能**（オフショットモード）

- ●イケースの確認 P28
- ●ガウストフュージョン P12
- ●各種メニューの実行 P09

本商品にはオートパワーオフ機能がついております。約3分間通常画面でキー操作が行われないと、省電力のため画面が消えますが、○キーによって復帰します。
※○キー以外では復帰しません。

## ガウストメモリーのセット

ガウストメモリーは、表面(名前シールが貼ってある面)を上にして、切りかきのある接続端子側を奥までしっかりとセットしよう。無理に逆向きにセットしようとすると故障の原因になるぞ。セットするとき、接続端子には手、指で触れないようにしよう。

### 遊ぶときの注意!

- ●本体は勢いよく開けたり閉じたりしないでください。指を挟む恐れがあります。
- ●故障の原因になりますのでガウストメモリー差し込み口にガウストメモリー以外のものを差し込まないでください。
- ●ワインダーのひもがたるんで、元の位置に戻らないときは、アジャスターを使ってワインダーを調整してください。 くわしくは P39

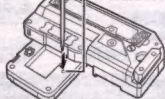
# 遊ぶ前の準備

**本商品に初めて電池を入れるとき、または電池交換をしたときには、電池を入れた後に必ずリセット操作をしてください。電池は、必ず同じ種類の新しい電池を使用してください。**

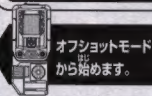
## ① 電池（別売り）のセット

図のようにして、+ドライバーでネジをゆるめてから電池ブタを開き、単4乾電池2本（別売り）を⊕⊖を間違えないようにセットし、電池ブタを元に戻します。

## ② リセット操作（必ず行おう！）

図のように、ガウショットモードにしてからリセットスイッチを先の細い棒などで押してください。

※リセットスイッチは、とがった棒やシャープペンシルの芯などで強く押さないでください。破損するおそれがあります。

※電池を入れたときに、ごくまれに画面が表示されないことがありますが、その場合もリセット操作をしてください。

**ゲーム中に画面の状態がおかしくなったらリセット操作を行おう！ ガウストが本体にイタズラするかも？**

オフショットモードから始めます。

初めて遊ぶとき、リセットスイッチを押したときは、シリアルIDの設定、日付・時刻の入力と、光センサーのセッティングを行います！

〈初めて遊ぶときにデータクリア画面が出たときは「ハイ」を2回選ぼう！〉

### 1 シリアルIDの設定

システムの起動後、まずはシリアルIDを設定。好きな8ケタの数字を本体に登録するぞ。セレクトキー（+）または（−）で数字を選び、○キーで決定だ。間違えた場合はキャンセルキーでやりなおそう。シリアルIDを入力し終えたら、「ハイ」を2回選んで設定完了！ シリアルIDはGHCが君を認識するための番号だ。今後のコロコロコミックやHPでの展開をチェックしよう！

### 2 月と日の設定

続いて月日の設定をしよう。セレクトキー（+）または（−）で数字を選び、○キーで決定だ。間違えた場合はキャンセルキーでやりなおそう。

本商品はあらかじめ「うるう年」の設定がなされています。「うるう年」以外の年のときは、3月1日になったら日付を2月29日から3月1日に変更してください。変更の仕方は19ページ「オプションモード」のカレンダーで行います。

### 3 時刻の設定

最初にAM（午前）かPM（午後）をセレクトキー（+）または（−）で選択し○キーで決定。続けて時を入力しよう。セレクトキー（+）または（−）で1～12の数字を選び、○キーで決定。同じように分を入力しよう。間違えた場合はキャンセルキーでやりなおそう。

※1度入力した箇所を訂正したいときは、キャンセルキーを押して、その箇所にもどってください。
※本商品では、お昼の12時をPM12:00、深夜の12時をAM12:00としております。

### 4 光センサーのセッティング（重要！）

**閉じた状態で！**

※このセッティングをきちんと行わないと正しく動作しません。

ファインダーユニットがきちんと閉じられオフショットモードになっていることを確認し、右画面（○キーヲオセ！）で○キーを押そう。本体が閉じられていない場合は「CLOSE画面」が表示されるぞ。本体を閉じて右画面が出るのを確認してから○キーを押そう。画面に「セッテイ カンリョウ!」の文字が表示されたら、光センサーのセッティングに成功！ メイン画面になったらセッティング終了だ。

※光センサーが正しく動作しない場合は、「オプションモード」センサー設定で光センサーを再セッティングしてください。

光センサーの再セッティングのやり方は P19

○キーヲオセ！ ○キー セッテイ カンリョウ！

## 光センサーについて

※太陽光の強く当たる場所などでは探知できません。

ガウストショットのファインダーユニットを開いてガウショットモードにし、透明液晶モニターを目線に合わせてまっすぐに持ち、少し離れた場所から探したい方向に向けて探知を行おう。近づけすぎると、明るさが正しく探知できないぞ。

※透明液晶モニターで太陽や強い光源を絶対にのぞかないでください。目をいためる危険があります。

本商品にはオートパワーオフ機能がついております。約3分間、通常画面でキー操作が行われないと、省電力のため画面が消えますが、○キーによって復帰します。※○キー以外では復帰しません。

ガウストショット本体の光センサーをいろいろな物や場所に向けると、その明るさをセンサーが感知して、隠れているガウストを見つけ出すぞ。 どうやら、明るすぎる場所や暗すぎる場所にはガウストが住みつかないらしい。右画面が出たら、ガウストショット本体を他の場所に向けてみよう。

ココニ ガウスト ハイナイヨウダ

明るいところや暗いところ、いろいろな明るさのところを探知することでたくさんのガウストを発見できる。近くの遊べる場所で、屋外などの明るい場所や電灯の暗い室内しかない場合、「カメラST」のカスタム設定「アカルサ」を、明るい場所→「アカルイ」、暗い場所→「クライ」に設定することで、そういった場所でもガウストが発見できるようになるぞ！

カスタム設定のやり方は P10

※環境によっては、正しく光センサーが働かない場合があります。探知中、光センサーが正しく動作していない場合は「オプションモード」のセンサー設定で光センサーを再セッティングしてください。

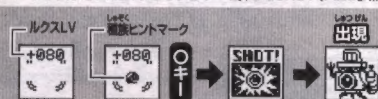
光センサーの再セッティングのやり方は P19

# 遊びの流れ

**ガウショットモード**
主にガウストの探知を行います。

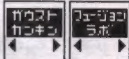
**オフショットモード**
捕獲したガウストを見たり、本体のセッティングを行います。

## 探知

いろいろな場所や物に光センサーを向けて、隠れているガウストを探し出そう! 感知した明るさによってルクスLVが様々に変化していくぞ。画面にガウストの種族ヒントマークが表示されたら、すかさず○キーを押してSHOT (P.20参照) しよう!

ルクスLVによって出現するガウストの種族が変わってくるぞ

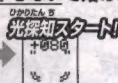
## 吸印捕獲

SHOTに成功したら、捕獲バトルがスタート! ワインダーアクションを駆使してガウストを吸印捕獲しよう! パートナーガウストと協力して捕獲することもできるぞ! ワインダーは軽くくり返し引くのがコツだ。強く引いたり、最後まで引ききってしまうと故障の原因になるぞ。

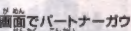
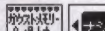
## カンキン・フュージョン

CLOSE画面が表示されたら本体をオフショットモードに戻そう。 捕獲したガウストは、そのままカンキンするか、5体までイケースに登録できる。 カンキンすれば、ガウストの重さに応じたガウスゴールド (GG) が手に入るぞ。 イケースに登録したガウストは捕獲バトルで「パートナーガウスト」にできる! さらに、あとから「ガメル」ショップでカンキンしたり、フュージョンラボの融合素材にも使えるぞ! くわしくは P12

**注意**
CLOSE (クローズ) 画面が表示される前に本体を閉じてオフショットモードにしてしまうと、出現していたガウストが消えたり、捕獲したデータがキャンセルされてしまいます。気をつけよう。

# まずは遊んでみよう!

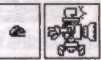
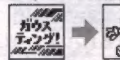
まずは、ガウストメモリーをセットしないで始めます。

メイン画面で、本体をガウショットモードにチェンジ! 違う画面のときは、キャンセルキーを何回か押してメイン画面に戻そう。

いろいろな方向に光センサーを向けて、ルクスLVを変化させよう!

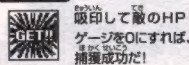
この画面でパートナーガウストを選択 (今回はナシを選ぼう)。○キーで決定。

探知画面の中央に種族ヒントマークが表示されたら、すかさず○キーを押せ! SHOT画面が表示されたらガウストの探知に成功だ! 捕獲バトルがスタートするぞ!

※ワインダーのひもは指などに巻きつけたりしないでください。血が通わなくなり危険です。 また、ケガの恐れがありますので、ひも部分を直接持って引っぱらないでください。

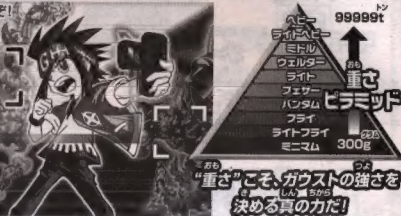
ワインダーを軽く何回か引いて、ガウストを吸印せよ!

ガウストが画面奥に逃げていっても、あわてずワインダーを軽くくり返し引くと、だんだんと吸い寄せられてくるぞ。

ガウストが光や闇の中に隠れることがある。光に隠れたら、光センサーを明るい方向へ向け、画面のルクスLVを上げよう。 闇に隠れたら、暗い方向に向け、ルクスLVを下げよう。 ガウストを見つけたら、再び吸印するチャンスだ!

この画面が、ワインダーを引くチャンスだ!

吸印して敵のHPゲージを0にすれば、捕獲成功だ!

時間がかかり過ぎたり、ワインダーを引きすぎてGサイクロンがオーバーヒートをおこすと、ガウストに逃げられてしまうぞ!

# ガウストとは？

君の身の周りには人間の目に見えない未知なる生命体が存在していて、磁力を発しながら、幽霊のように空間をさまよっているんだ。奴らは磁力の強さ（ガウス）と幽霊（ゴースト）をかけあわせて「ガウスト」と呼ばれているぞ！

GHCがかけた懸賞金をもとめ、世界中のハンター達がガウストを追っている。 さらに、GHCの研究によりガウストの新たな事実が発見された！ なんと、より強力な力を持つガウストたちは、様々な物体にとり憑いて身を隠す能力を持っていたのである！ とり憑いた様々な物体や人間を使ったイタズラで、ガウストは人間の"おどろ気"をパワーにドンドン成長して重たくなっていくんだ！ とても重たいガウストを発見したら、そいつは色々なイタズラを繰り返してきた大物ガウストに違いないぜ！

## レジェンドガウストを復活させ、大陸を救え！

ガウストの中でも最も重いとされているのが地球の各大陸を守護する「レジェンドガウスト」だ！ しかし、アジア大陸を守護するエディアザークは、何者かの力によって3つのGパーツへと分裂し、大陸のあちこちに封印されてしまう。 レジェンドガウストの消滅によって発生した地盤沈下を察知し、GHCは調査を開始。 エディアザークを封じた恐るべきガウストの正体を突き止めた！ その名はムゲンホールドラン！ 多数の手下を率いアジア大陸制覇を狙う磁幽界からの侵略者だ！ アジア大陸を守るため、君の手でエディアザークを復活させムゲンホールドランを捕獲せよ！

# ハンティングを始めよう！

この取扱説明書をよく読んで、ガウストショットを使いこなそう！

### メイン画面や各モードの説明

各モードの詳細な説明だ！
色々な機能を使いこなそう！

P09～19

### ガウスト探知の極意！

ガウストを探知する極意を伝授するぞ！
色々な探知方法で全てのガウストを見つけだそう！

P20～21

### ガウスト捕獲の極意！

バトルに勝利しガウストを捕獲する極意を伝授するぞ！
パートナーガウストやエアテクニックを使いこなそう！

P22～25、31

### ガウストメモリーとは？

ガウストショットの機能を強力にパワーアップする
ガウストメモリーを使いこなそう！

P26～27

### イケースモード／パートナーガウストについて

イケースに登録されたガウストは、君のバトルを強力サポートするパートナーガウストとして使用可能！

P28～30、32

### その他

ゲームの攻略につまずいたり、故障かな？と思ったら、見てみよう。
ゲームを正しく遊ぶためのヒントが書いてあるぞ。

P33～40

## GHC公認機関

トレジャーガウストの詳しい情報は、月刊コロコロコミックやホームページへ！
トレジャーガウストステーションにアクセス！
http://www.gaust.jp/

# メイン画面について

**全てはこの画面から始まる!**

捕獲バトルに役立つ様々なモードが選択できる、ガウストショットの基本画面だ。オフショットモードで表示されるぞ!

## イケースモード

ハイスコアの表示やセットしているメモリーガウスト、捕獲したガウストを確認したり、ガウストズカンのデータと交換するモード。

くわしくは P28

## モード選択 メニューアイコン選択

セレクトキー(+)または(−)でモードを選択し、○キーで決定します。

くわしくは P10〜19

セレクトキー(+、−)

キャンセルキー

## メイン画面

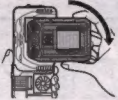
メニューアイコン

現在のショットLV

ショットLVは、BTポイントを獲得することで変化するぞ!

くわしくは P23

○キー

時刻表示

## ショートカット

●キャンセルキーを1回押す。

➡「タイカイ」モード

P14

●2回押す。

➡「カスタム」モード

P10

●3回押す。

➡「カレンダー」表示

P03

●4回押す。

➡「シリアルID」表示

P03

オープン

## イベント発生!

メイン画面において、ガウストの大量出現イベントが発生することがある。一気にガウストを捕獲するチャンスだ!

P21

## ガウショットモード

くわしくは P20

※別の画面からメイン画面に戻りたい時はキャンセルキーを何回か押してください。



# カメラSTモード

**セレクトキーを押してこのアイコンを選ぼう!**

## カスタム

光センサーの設定をカスタマイズできるぞ!
遊ぶ環境に合わせてカスタマイズし、ガウストショットを使いこなそう。

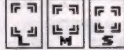
※メイン画面でキャンセルキーを押し、「カスタム」を選択すると、そのままこのカスタムメニューが開きます。

## アカルサ設定

遊ぶ環境に合わせて、光センサーを調整できるぞ!
+の数値が出にくいとき→「クライ」、−の数値が出にくいとき→「アカルイ」にアカルサ設定すれば、明るい場所や暗い場所でもガウストを探知可能だ。

※アカルサ設定が「クライ」「アカルイ」だと、全てのガウストを出現させることができません。

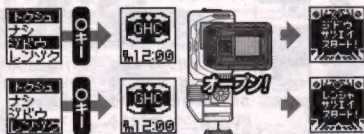
※最初の設定は「フツウ」になっています。

## フォーカス設定

フォーカスLVをコンピューターが自動調節する「オート」フォーカスと、手動で調節する「マニュアル」フォーカスが選択できるぞ! 「オート」フォーカスならば安心して探知できるが、より強い力で姿を隠しているガウストたちを光センサーで捉えるには、「マニュアル」フォーカスでピントを合わせる必要があるんだ! ベストタイミングでガウストを捉えれば、普通より巨大で重たいガウストが出現することも…?!

探知の方法は P20

※フォーカス設定が「オート」だと、本体ストーリーをクリアすることは可能ですが、全てのガウストを出現させることはできません。※最初の設定は「オート」になっています。

## トクシュ設定

特殊な探知手段を使い、ガウストを次々と捕獲する特殊センサー機能だ!
トクシュ設定には「ジドウ」「レンゾク」の2種類があるぞ!

トクシュ設定の詳細については P21

トクシュ設定が「ナシ」になっていれば、通常どおりの探知になります。

※トクシュ設定が「ジドウ」「レンゾク」だと、全てのガウストを出現させることができません。

※「レンシャサツエイ」において、アカルサ設定の効果は反映されません。

※最初の設定は「ナシ」になっています。

## ホンタイ

ガウストショット本体のステータスが確認できるぞ。ムゲンホールドランを攻略する本体ストーリーは、ガウストを捕獲していくことで変化していく。ストーリーをよく読んで、ボスガウストたちの隠れている場所を見つけ出そう! ガウストショット本体の能力を極限まで高めた時、真の力が解放され、エアテクニック(センサーエフェクト)が使用可能になるぞ!

①現在のショットLV　③オーバーヒートしにくさ(6段階)　⑤本体ストーリー
②現在のBTポイント　④吸い込む力(6段階)

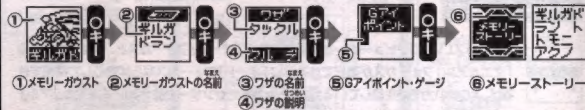
⑥エアテクニックの名前
⑦エアテクニック説明

※エアテクニック(センサーエフェクト)未修得時は表示されません。

## ガウストメモリー

※ガウストメモリーがセットされていないときは、表示されません。

セットされているガウストメモリーのステータスを確認できるぞ。各メモリーごとのオリジナルストーリーであるメモリーストーリーは、Gアイポイントを獲得していくことでだんだんと変化していく。ストーリーをよく読んで、ライバルガウストや親衛隊たちの隠れている場所を見つけ出そう!

①メモリーガウスト　②メモリーガウストの名前　③ワザの名前　④ワザの説明　⑤Gアイポイント・ゲージ　⑥メモリーストーリー

### Gアイポイントの表示に関して

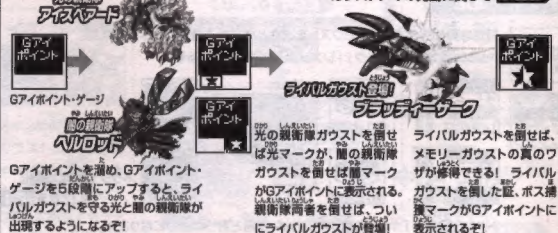
ガウストアイ発動中、敵フュージョンガウストを捕獲することでGアイポイントを獲得していくぞ。一定のGアイポイントが貯まると、Gアイポイント・ゲージが1段階アップするぞ。各ガウストメモリーは、それぞれのメモリーガウストごとに敵フュージョンガウストを取り込み、Gアイポイントを貯めていく必要がある。どんどん敵フュージョンガウストを捕まえよう!

ガウストアイの発動に関して P20

Gアイポイント・ゲージ

Gアイポイントを溜め、Gアイポイント・ゲージを5段階にアップすると、ライバルガウストを守る光と闇の親衛隊が出現するようになるぞ!

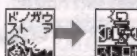
光の親衛隊ガウストを倒せば光マークが、闇の親衛隊ガウストを倒せば闇マークがGアイポイントに表示される。親衛隊両者を倒せば、ついにライバルガウストが登場!

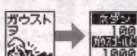
ライバルガウストを倒せば、メモリーガウストの真のワザが修得できる! ライバルガウストを倒した証、ボス捕獲マークがGアイポイントに表示されるぞ!

**イベントで配られたりする特別なガウストメモリーの中には、Gアイポイントを貯めなくても親衛隊・ライバルガウストを捕獲できるものもあるぞ!**



# ガメルモード

**セレクトキーを押してこのアイコンを選ぼう!**

## ガウストカンキン

イケースに登録されているガウストをガウスゴールド(GG)にカンキンできるぞ。
※カンキンしたガウストはイケースからいなくなります。
※メモリーガウストはカンキンできません。

## フュージョンラボ

イケースに登録されている3種のガウストかフュージョンパーツを融合させ、新たなオリジナルガウスト、フュージョンガウストを作り出すぞ! フュージョンには、最低3種以上のガウストかフュージョンパーツ、100GGが必要だ。
※イケースに登録されているメモリーガウストや他のフュージョンガウストも融合に使用できます。

作り出すフュージョンガウストを構成する、アタマ、ドウタイ、シッポの元となるガウストを順番に選択しよう。他の部位に選択したガウストは選択できないので、メモリーガウストも含め最低3種のガウストがイケースに登録されていないとフュージョンすることができないぞ! 3種のガウストを決定するとフュージョンスタート! あらわれたフュージョンガウストとバトルを行い、捕獲に成功すれば、新たなフュージョンガウストの誕生だ。フュージョンガウストはイケースに登録可能。さらにバトル終了時に表示されるパスワードをメモしておけば、「ズカンモード」フュージョンコードにパスワードを入力していつでも再出現させることができるぞ。

フュージョンコードの方法は P18

※フュージョンに使用したメモリーガウスト以外のガウストはイケースからいなくなります。メモリーガウストは一時的に選択から消えてもデータが復元されイケースに戻るので、捕獲バトルのパートナーガウストとして使用することができます。

### パーツによるフュージョン

ガウストを捕獲したとき、同時にフュージョンパーツをGETできることがある。このパーツをイケースのガウストの代わりに使い、フュージョンすることが可能だ! フュージョンパーツは、アタマ、ドウタイ、シッポのいずれかの部位に使えるパーツだ。手に入れたパーツは、その部位の選択において「パーツ」を選択すると、フュージョンパーツの種族ごとに分けて記録されているぞ。フュージョンパーツを使用した部位は、そのままパーツが融合してフュージョンガウストが出現! フュージョンパーツは使用しても無くならず、何度でも使用可能だ。

## 別売りのトレジャーガウスト他機種との通信によるフュージョン

なんと！ イケースのガウストやフュージョンパーツに代わり、トレジャーガウスト他機種との通信によってフュージョンすることも可能だ。他機種との通信によるフュージョンは、その部位の選択において「ホカノキシュトツウシン」を選択し、通信する機種を選択すれば可能になるぞ！ 他機種との通信でのフュージョンでは、謎のフュージョンパーツが出現するらしい。

### ギアレットハンターとの通信

通信相手となるギアレットハンターは「ツウシン」ガウストBTを選択、パートナーガウストを選択し接続待機画面にしておきます。

### ギアレットガンブレードとの通信

通信相手となるギアレットガンブレードは「ツウシン」ガウストBTから「vsGGB」を選択、パートナーガウストを選択し接続待機画面にしておきます。

### ハンティングナビライザーとの通信

通信相手となるハンティングナビライザーは「イクセイモード」ツウシンからアイテに「Gハンター」を選択、ガウストコピー「ワタス」を選択し、ガウストを選択して接続待機画面にしておきます。

### その他の機種（ディメンションロッド、ストラップハンター、ストラップガンマン）との通信

通信相手となるディメンションロッドは「通信&バトルモード」から「ガウストBT」を、ストラップハンターは「通信&バトルモード」から「VS.D」を、ストラップガンマンは「ツウシン」から「VS.D」を選択、パートナーガウストを選択し接続待機画面にしておきます。

通信に関する注意は P16

## パスワードヒョウジ

現在の捕獲数やイケースに登録されているガウストのパスワードを確認できるぞ！

※パスワードを確認しても、イケースのガウストはいなくなりません。
※フュージョンガウストのパスワードは「フュージョンコード」として使うことができます。
※パスワードは確認のたびに異なる場合もあります。

フュージョンコードについては P18



## バトルモード

セレクトキーを押してこのアイコンを選ぼう！

※メイン画面からのショートカットで「タイカイ」を選択した場合は、その後セレクトキーで「タイカイ01～03」を選択してください。「タイカイ01」はハンティングに、「タイカイ02」はタイセンバトルに、「タイカイ03」はリレーバトルに進みます。

### ハンティング

次々と出現するガウストをどんどん吸印しよう！
規定時間以内に吸印した全ガウストの重さの合計で勝負だ！
※ハンティングではガウストはGETできません。

パートナーガウストも選択可能！

終了！

捕獲ガウストの重さの合計を表示

### ツウシンBT

ガウストショット同士や別売りのトレジャーガウスト他機種と色々な通信バトルを遊ぶことができるぞ。

#### タイセンバトル

※イケースにガウストがいない場合はバトルできません。
※ディメンションロッド、ストラップハンター、ストラップガンマンには対応しておりません。

お互いのパートナーガウストをコピートレードして、そのガウストを吸印しあう捕獲バトルだ！
捕獲したガウストは自分のイケースやガウストズカンに登録することができるぞ。
※相手に捕獲されても、自分のパートナーガウストはいなくなりません。
※相手のパートナーガウストがメモリーガウストの場合は、捕獲してもイケースに登録できません。

### ガウストショット同士の通信

お互いに「バトル」「ツウシンBT」のタイセンバトルを選択、対戦相手をGS（ガウストショット）にし、パートナーガウストを選択し接続待機画面にしておきます。

### Gハンター（ギアレットハンター）との通信

通信相手となるギアレットハンターは「ツウシン」ガウストBTを選択、パートナーガウストを選択し接続待機画面にしておきます。

### GGブレード（ギアレットガンブレード）との通信

通信相手となるギアレットガンブレードは「ツウシン」ガウストBTから「vsGGB」を選択、パートナーガウストを選択し接続待機画面にしておきます。

通信に関する注意は P16

**シルエットについて** ガウストショットで、ギアレットハンターやギアレットガンブレードなどの他機種とタイセンバトルをするとき、ガウストショットに出現しないガウストなど、対戦相手のパートナーガウストの種類によっては、シルエットと呼ばれるカゲのガウストになって登場します。シルエットはイケースやガウストズカンに登録できません。BTポイントはアップします。

## ユウジョウフュージョン

※イケースに登録されているガウストか、フュージョンパーツがないとフュージョンできません。
※ユウジョウフュージョンする場合も、それぞれの本体を接続待機画面にしておきます。

通信によって、みんなで協力してフュージョンガウストを作り出すぞ!
お互いのメモリーガウストを使ったり、通常ではできないフュージョンで重たいガウストを作り出そう!
※ユウジョウフュージョンには、ガウストショット同士のみ対応しています。

フュージョンガウスト誕生!

① 最初に参加する人数を2~3人の間で決めよう。3人なら、それぞれアタマ、ドウタイ、シッポの部位を受け持ってガウストを通信するぞ。2人ならアタマとシッポをそれぞれが受け持ち、ドウタイはガメルがランダムに選択して融合してくれるぞ!

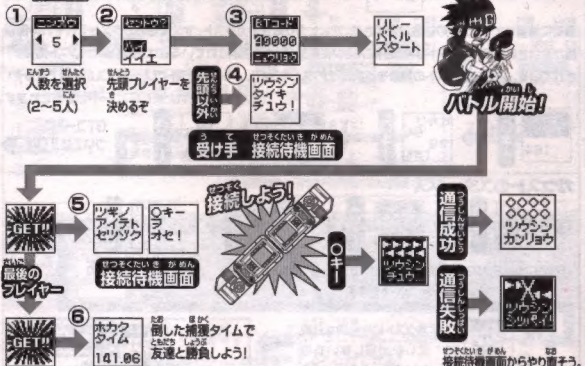
② 自分が受け持つ部位を決定しよう。アタマ、ドウタイ、シッポを選択し、イケースからフュージョンの元となるガウストを決定する。部位の組み合わせが正しくないと、正しくフュージョンできないぞ! 注意しよう。通常のフュージョンと同じように、フュージョンパーツを使ってフュージョンさせることも可能だ。

③ 通信して、お互いの部位に使ったガウストの情報を交換しよう! 接続前の画面で、まだデータを受け取ってない部位を確認できるぞ。もし、部位の組み合わせが正しくなかったらキャンセルキーを押せば、ユウジョウフュージョンを中止することもできる。

④ お互いの情報を交換したらフュージョンスタート! 現れたフュージョンガウストとバトルを行い捕獲に成功すれば、みんなのユウジョウが生み出した新たなフュージョンガウストが誕生するぞ!
オートパワーオフが機能した場合は、もう一度接続待機画面にしなおそう。



## リレーバトル

BTコード(BTコードに関しては、このページの下の説明を読もう)を入力して出現した特定のガウストを、みんなで順番にリレーして吸印し、プレイヤー全員での総合捕獲タイムを競うバトルだ! みんなのチームワークがベストタイムを出すカギになる。心をひとつにしてガウストをすばやく捕獲せよ!

① 最初に参加する人数を決めよう。2~5人のプレイヤーがリレーバトルに参加できるぞ。

② 先頭になるプレイヤーは「ハイ」を、それ以外のプレイヤーは「イイエ」を選択して、決定しよう。

③ 先頭プレイヤーは最初に「BTコード」を入力し、リレーバトルの相手になるガウストを決定。
リレーバトルがスタート! ガウストをすばやく吸印しよう。

④ 先頭以外のプレイヤーは、接続待機画面で自分の順番を待とう。キャンセルキーを押せば、リレーバトルを中止することができる。
先頭以外の順番は自由に決めることができるぞ。オートパワーオフが機能した場合は、もう一度接続待機画面に戻ろう。

⑤ ガウストを吸印したら、自分のバトルは終了だ! 接続待機画面になったら次のプレイヤーと接続して捕獲情報を送ろう。

⑥ 最後のプレイヤーがバトルを終了すると、全員の総合捕獲タイムが表示されるぞ!

**BTコード**

バトルコードと呼ばれる秘密のコードを入力すると、特定のガウストを呼び出して捕獲バトルができるぞ!
詳しい情報は月刊コロコロコミックやイベントなどで発表予定!

例:ニャンザード　G5047

## 通信に関する注意

●通信時、お互いが「接続待機画面」になっているか確認しよう!
●バトルには、イケースのガウストも使えるぞ。

●以下のような場合は通信できません。

# ズカンモード

セレクトキーを押してこのアイコンを選ぼう!

## ガウストズカン

捕獲したガウストは自動的にガウストズカンに登録されるぞ!
一度ガウストズカンに登録されればイケース内のガウストと交換可能だ。

最初に捕獲したガウストの総数が表示され、次にヒカリ属性のガウスト、ヤミ属性のガウストそれぞれの捕獲数が表示されるぞ。ガウストは階級別にズカンに登録(画面に表示されている数は、各階級のガウスト捕獲数)されている。見たいガウストの階級を選択し、ガウストを選択しよう。ガウストのステータスが確認できるぞ!

※名前が表示された後にGTコードが表示されます。

GTコードについては P18

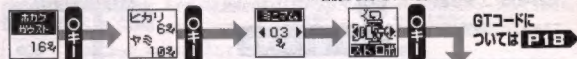
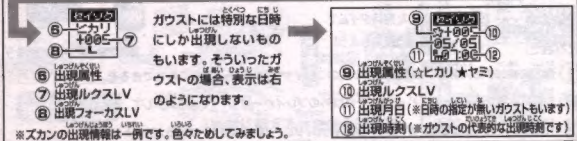
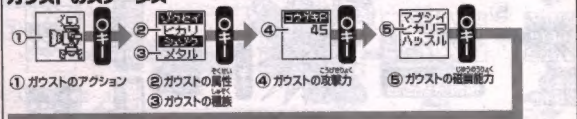
### ガウストのステータス

①ガウストのアクション　②ガウストの属性　③ガウストの種族　④ガウストの攻撃力　⑤ガウストの磁場能力

ガウストには特別な日時にしか出現しないものもいます。そういったガウストの場合、表示は右のようになります。

⑥出現属性
⑦出現ルクスLV
⑧出現フォーカスLV

⑨出現属性(☆ヒカリ ★ヤミ)
⑩出現ルクスLV
⑪出現月日(※日時の指定が無いガウストもいます)
⑫出現時刻(※ガウストの代表的な出現時刻です)

※ズカンの出現情報は一例です。色々ためしてみましょう。

## メモリーズカン

セットされているガウストメモリーのガウストが捕獲した敵フュージョンガウストを確認できるぞ!
※ガウストメモリーがセットされていないときは表示されません。
※名前の前の■は敵フュージョンガウストにのみ付いています。

最初に捕獲した敵フュージョンガウストの総数が表示され、次にヒカリ属性のガウスト、ヤミ属性のガウストそれぞれの捕獲数が表示されるぞ。

### 敵フュージョンガウストのステータス

※ズカンの出現情報は一例です。色々ためしてみましょう。

①ガウストのアクション　②階級　③ガウストの重さ　④ガウストの属性　⑤ガウストの種族　⑥ガウストの攻撃力　⑦出現属性　⑧出現ルクスLV(敵フュージョンガウストの出現するルクスLVは変化するぞ)



## ジョウホウ

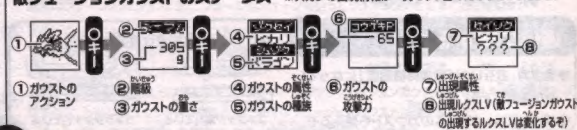
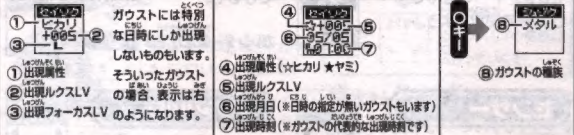
捕獲バトルでとり逃がしたガウストや、ガメルからのヒントで得たガウストの出現情報を確認できるぞ!
※捕獲したガウストは「ジョウホウ」から消え、ガウストズカンに登録されます。

### ガウストの出現情報

※ズカンの出現情報は一例です。色々ためしてみましょう。

①出現属性
②出現ルクスLV
③出現フォーカスLV

ガウストには特別な日時にしか出現しないものもいます。そういったガウストの場合、表示は右のようになります。

④出現属性(☆ヒカリ ★ヤミ)
⑤出現ルクスLV
⑥出現月日(※日時の指定が無いガウストもいます)
⑦出現時刻(※ガウストの代表的な出現時刻です)

⑧ガウストの種族

## ガメルヒント

ガウストを一定数捕獲することに、ガメルからガウストの出現情報がヒントとしてもらえるんだ。捕獲バトル終了後、ガメルからヒントの知らせがあったら「ズカン」ジョウホウを確認してみよう! 新たなガウストの出現情報が増えているぞ! ガメルのヒントを活かして、どんどんガウストを見つけ出そう!

## GTコード

ガウストの情報をデータ化したGTコード。この秘密のコードを入力すれば、まだ見ぬガウストの情報を見ることができる!
※ガウストを捕獲したことにはなりません。ガウストズカンやジョウホウには登録されません。ガウストメモリーで登場するガウスト情報は、ガウストアイ発動中のものです。

**GHC総司令官Mr.ビクトリーから特別情報だ! ミニマム級ガウストのGTコードを大公開!**

| ガウスト | GTコード | ガウスト | GTコード |
| --- | --- | --- | --- |
| ①ストロボイダ | ⇒H7914 | ⑥マッドドリラー | ⇒G8242 |
| ②バーガーキル | ⇒D2964 | ⑦ドロッドラン | ⇒F6199 |
| ③ケータイポーズ | ⇒F2531 | ⑧スケリオーネ | ⇒H3974 |
| ④ベジターニャ | ⇒J8115 | ⑨スタートル | ⇒J8789 |
| ⑤ウッキージャンジー | ⇒D6709 | ⑩アイホーク | ⇒D0569 |

くわしい情報は月刊コロコロコミックやWEBなどで発表予定!

http://www.gaust.jp/

## フュージョンコード

フュージョンガウストのパスワードを入力すると、再び捕獲バトルに挑戦できるぞ! 出現するフュージョンガウストは、パスワード確認時とまったく同じ重さ、攻撃力を持っているぞ!

入力!

パスワードに関して P13

# オプションモード

セレクトキーを押してこのアイコンを選ぼう!

## オト

音のON/OFFを設定するぞ。セレクトキーで選んで○キーで決定しよう。

## カレンダー

カレンダーの再設定ができるぞ。

カレンダー設定方法は P03

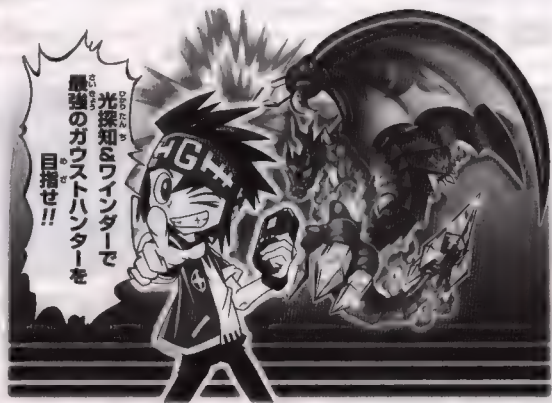
## センサー

光センサーの再設定ができるぞ。センサーがうまく認識できないときに再設定しよう。

センサー設定方法は P04

## シリアルID

シリアルIDの再設定ができるぞ。数字を変えたいときは再設定しよう。

シリアルID設定方法は P03

# ガウストショットの探知方法

## 光探知

ショットLVが上がると、探知することができるルクスLVの範囲がどんどん広がっていくぞ! ルクスLVを上げて、たくさんのガウストを捕獲しよう!

光センサーを明るい場所に向けると、ルクスLVが+の値に変化!

光センサーを暗い場所に向けると、ルクスLVが−の値に変化!

ショットLV1 → ショットLV3

ショットLVはBTポイントを獲得することで変化する。ショットLVが上がると、探知できるルクスLVの範囲が広がっていくぞ!

画面に「ココニガウストハイナイヨウダ」と表示されたら、他の場所を探してみよう! P04

ショットLVについては P23

### フォーカス設定=オート

この場所に隠れているガウストの種族ヒントマークが表示されたら、すかさず○キーを押してSHOT!

※最初の設定は「オート」になっています。

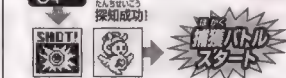
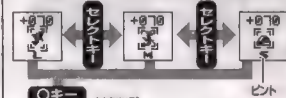
フォーカス設定のカスタマイズ方法は P10

### フォーカス設定=マニュアル

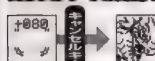
設定をマニュアルにし、セレクトキーを押していくと、より深い場所にピントを合わせることができるぞ! L→M→Sの順にピントが絞られていき、隠れているガウストが変化する。

フォーカスを変えた状態で、ルクスLVを変化させることも可能だ。色々な場所を調べて新しいガウストを発見しよう!

### より重たいガウストを捕らえるには?

同じガウストでも、その重さは様々。どうやら時間帯やショットタイミングが影響しているらしい…。

### 割り込みガウスト出現!

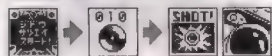
探知画面では、割り込みで出現するガウストもいるぞ。ガウストが画面中央にきたら○キーを押してSHOT!

### ガウストアイの発動!

ガウストメモリーがセットされている状態の探知画面でキャンセルキーを押すと、そのメモリーストーリーを進めるガウストアイが発動するぞ!

ガウストアイについては P21, 27

※ガウストアイは、フォーカス設定がオート、マニュアルのどちらでも発動することができます。

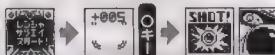
※全てのガウストを出現させるにはフォーカスの設定を色々変える必要があります。

## トクシュ設定（ジドウサツエイ）

自動的にガウストを探知してくれるジドウサツエイ！
捕獲しそこねたガウストを見つけるのに便利だ。

P22

ジドウサツエイがスタートすると、60カウントの間に次々と6体のガウストが自動探知されていくぞ。その中から好きな1体を選択し、決定すると捕獲バトルがスタート！ 途中でやめる場合は本体をオフショットモードに戻そう。

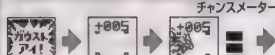
トクシュ設定（ジドウサツエイ）のカスタマイズ方法は P10

## トクシュ設定（レンシャサツエイ）

同時に複数のガウストを探知するレンシャサツエイ！
BTポイントを稼ぐのに便利だ。

P22

レンシャサツエイをスタートさせ、探知画面でルクスLVを変化させ○キーを押すと、一度に3体のガウストが探知される。 連続捕獲バトルは、この3体のガウストとの連続バトルだ！ 1体を吸印するのにあがったオーバーヒートゲージは回復しないので、オーバーヒートに注意しよう！ 連続捕獲バトルに勝利すれば、3体分のBTポイントがもらえ、3体のうち1体のガウストを捕獲できるぞ！

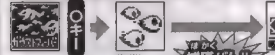
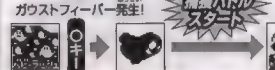
トクシュ設定（レンシャサツエイ）のカスタマイズ方法は P10

## ガウストアイ

探知画面にしてキャンセルキーを押すと
ガウストアイが発動！

チャンスメーター

P22

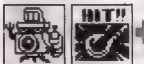
ガウストアイが発動すると、メモリーガウストの目を通した特殊な探知画面になるぞ。 ルクスLVを変化させると、空間にさまよう敵フュージョンガウストやライバルガウストの姿が種族ヒントマークを通さずに直接画面に出現する！ 敵ガウストが画面中央（このとき、オーバーヒートゲージがチャンスメーターとして働きます。）チャンスメーターが最大になったら○キーを押そう！
より重たいガウストをGETできるぞ。

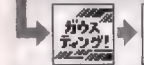
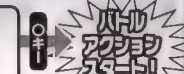
## イベント発生！

メイン画面で下の図のような表示が出たら
イベントが発生したことを表しているぞ！

ガウストフィーバー発生！

ベビーラッシュ発生！

メイン画面でイベントが発生したら、すばやく○キーを押そう。 イベント「捕獲バトル」がスタートするぞ。ガウストフィーバーで白磁幽霊を捕獲すれば、3体のヒカリガウストから1体を、ベビーラッシュで黒磁幽霊を捕獲すれば、3体のヤミガウストから1体を選択して捕獲できるぞ。



# 捕獲バトルについて

ガウショットモードの探知画面でガウストの探知に成功すると捕獲バトル開始だ！

パートナーガウストを選択
※この画面でガウストメモリーの交換（抜き差し）を行うことができます。

ガウスト登場！「スイコメ」の文字が表示されたらワインダーを軽く何回か引いて、Gサイクロンを回転させ、ガウストを吸い込め！

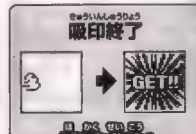
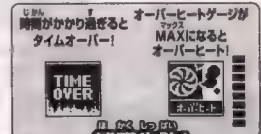
敵ガウストのHPゲージを0にすれば、吸印終了！ガウストを捕獲できるぞ。

HPゲージ

### 吸印終了

捕獲成功！

時間がかかり過ぎるとタイムオーバー！

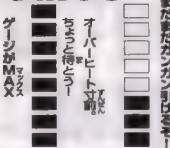
オーバーヒートゲージがMAXになるとオーバーヒート！

捕獲失敗！

ワインダーは軽くくり返し引くのがコツだ。強く引いたり、最後まで引ききってしまうと故障の原因になるぞ。

捕獲結果画面へ P23

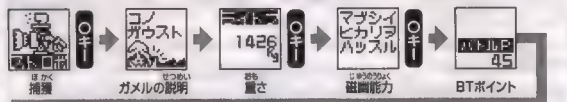
## Gサイクロンのオーバーヒートゲージについて

### オーバーヒートゲージに気をつけろ！

オーバーヒートゲージは、ワインダーを引くと上昇する。 ゲージがMAXの状態でさらに引こうとすると、Gサイクロンがオーバーヒートしてしまうので注意！ 時間とともに自動的に回復するので、しばらく待ってバトルを続けよう！ 敵の攻撃を受けたときや光や闇に隠れたガウストを発見したときにも、ゲージが上昇してしまうぞ！

※ワインダーのひもは指などに巻きつけたりしないでください。血が通わなくなり危険です。
また、ケガの恐れがありますので、ひも部分を直接持って引っぱらないでください。

## 捕獲結果画面

捕獲に成功したガウストの重さをガメルが量って教えてくれるぞ。さらに磁幽能力を確認し、BTポイントをGET! 捕獲したガウストはイケースに登録するか、そのままカンキンしてガウスゴールド(GG)に換えることが可能だ。

Oキー
捕獲 → ガメルの説明 → 重さ → 磁幽能力 → BTポイント

**イケース　Oキーで決定**

捕獲したガウストをイケースに5体まで登録できる。すでにイケースに5体のガウストが登録されているときは、「コウカンスル?」で「ハイ」を選び、イケース内のガウスト1体と交換して登録することが可能だ。交換したガウストはいなくなってしまうので、慎重に選ぼう。

**カンキン　Oキーで決定**

捕獲したガウストをガウスゴールド(GG)にカンキンできるぞ。

※カンキンしたガウストは、そのままいなくなります。

※カンキンしてもハイスコアに記録は残ります。

ハイスコアについては P28

### 捕獲結果画面における特別演出

#### フュージョンパーツGET

捕獲したガウストからフュージョンパーツをGETできる場合があるぞ! フュージョンガウスト融合のパーツとして選択可能になるぞ。

#### ショットLVアップ

GETしたBTポイントによってショットLVがアップしたとき、新しいLVとガウストショット本体のステータスが表示されるぞ。

ショットLVが6になると、究極のエアテクニックが使用可能になり、同時にスイコミ効果が発動すると特定種族のガウストに大ダメージがあたえられるようになるぞ!

ショットLVについては P11

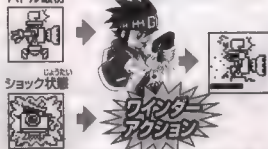
エアテクニック、スイコミ効果については P31



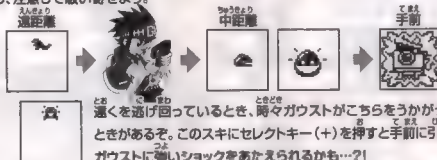
## バトル中の敵ガウストの動き

バトル中、Gサイクロンに吸印されまいとして敵ガウストも様々な動きで抵抗してくるぞ。敵ガウストの動きやタイミングを覚えて、ガウスト捕獲テクニックを磨きトップハンターを目指せ!

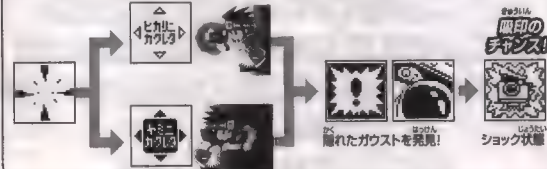
### ① 吸印チャンス!

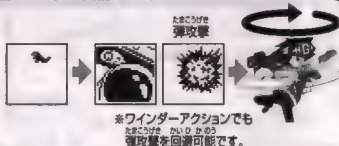
ガウストを画面手前まで吸い寄せているときが、吸印するチャンス! ガウストは逃げだそうとしている。すばやくワインダーを引いて、ガウストを吸印してダメージをあたえよう! HPが残っていれば、ガウストは一定時間で逃げ出すぞ。捕獲バトルを続けよう。ワインダーは軽くくり返し引くのがコツだ!

### ② 遠くへ逃げる

ガウストに画面奥まで逃げられてしまうと吸印ができない! ワインダーで手前に吸い寄せよう。画面手前まで吸い寄せたら再び吸印チャンスだ。ただし、ガウストも様々な手で逃れようとするから、注意して吸い寄せよう。

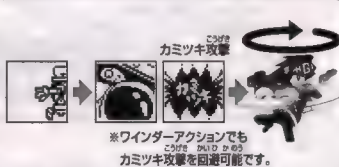
遠距離
中距離
手前
遠くを逃げ回っているとき、時々ガウストがこちらをうかがって振りむくときがあるぞ。このスキにセレクトキー(+)を押すと手前に引き戻せるぞ! ガウストに強いショックをあたえられるかも…?!

### ③ 光や闇の中に隠れる

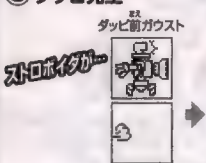
ガウストが、吸印から逃れようと光や闇の中に隠れ姿を消してしまうぞ! 光に隠れたら、本体(光センサー)を明るい方向に向け、画面のルクスLVを上げよう。闇に隠れたら、暗い方向に向け、ルクスLVを下げよう。隠れたガウストを見つけだすと、ガウストはショック状態になってしまう。

そのままガウストを吸印したり、パートナーガウストのワザを発動しダメージをあたえる大チャンスだ!

## ④ 弾攻撃

遠くを逃げ回るガウストが弾を撃って攻撃してくるぞ！ すばやくガウストショット本体を動かして、ルクスLVを変化させよう。 ルクスLVに一定の変化があると弾を回避できるぞ！

※ワインダーアクションでも弾攻撃を回避可能です。

## ⑤ カミツキ攻撃

画面手前から逃れるとき、同時に噛みついて反撃してくるガウストもいるぞ！ すばやくガウストショット本体を動かして、ルクスLVを変化させよう。ルクスLVに一定の変化があるとカミツキを振り払うことができるぞ！

※ワインダーアクションでもカミツキ攻撃を回避可能です。

## ⑥ ダッピ発生

な、なんと！ ガウストの中には他のガウストの姿を真似て、ニセの姿をかぶっているヤツがいるらしい！ そういったガウストは、吸印に成功したと思った途端にニセの姿をダッピして、真の姿を現すぞ！ 今度こそ吸印して、ガウストを捕獲しよう。 ダッピが発生すると、出現したガウストではなくダッピ後のガウストが捕獲できるぞ。

※トクシュ設定（ジドウサツエイ、レンシャサツエイ）で探知したガウストとの捕獲バトル中にダッピが発生した場合は、捕獲されるのはダッピ前のガウストになります。

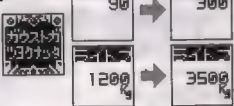
# ガウストメモリーとは？

GHCに協力する正義のガウストたちのデータが封じ込められたメモリーチップだ！ ガウストショットにセットすることでメモリーガウストをパートナーガウストとして戦わせることができるぞ。メモリーガウストだけが、バトルにおける戦闘経験をメモリーにセーブし、次々とパワーアップしていくことが可能。 パワーアップしたメモリーガウストは、どんどん重たくなっていくぞ！ さらに、その潜在能力が解放されたとき、真の必殺技を体得するのだ！

ガウストショット
レッド付属のギルガドランメモリー

## メモリーガウストは成長する！

### メモリーガウストのパワーアップ

捕獲バトルでパートナーガウストとして使用すると、メモリーガウストはパワーアップしていくぞ！ パワーアップすると、攻撃力がアップし、どんどん重たくなって階級も上がっていくんだ。

攻撃力や重さがアップ！

### ワザの進化！

メモリーストーリーを解き明かし、ライバルガウストを倒したとき、メモリーガウストの真の力が解放され、進化した新たなワザを身につけるという・・・。 進化したワザがどんなものか、それはキミたちが自分で体験してみてくれ！

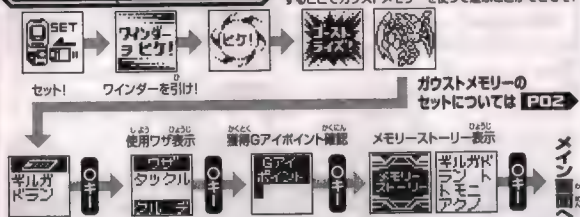
メモリーガウストだけの新ワザ出現！

## ガウストメモリー、セット後の操作

ガウストメモリーを本体にセットした後は、図のように操作することでガウストメモリーを使って遊ぶことができるぞ！

セット！　ワインダーを引け！

ガウストメモリーのセットについては P02

使用ワザ表示　獲得Gアイポイント確認　メモリーストーリー表示

### ガウストメモリーを抜き差しできるタイミング

ガウストメモリーは、右の画面のときに抜き差しが認識できるぞ。 それ以外のゲーム画面で抜き差しした場合、誤動作したり、正しく認識しない場合がある。 注意しよう！

①メイン画面　②バトル前パートナー選択

※オートパワーオフ時（画面が消えているとき）にはガウストメモリーは認識しません。

# ガウストメモリーの使い方

### イケース

セットされているガウストメモリーのメモリーガウストがイケースに自動登録され、バトルにおけるパートナーガウストとして使用できるぞ!

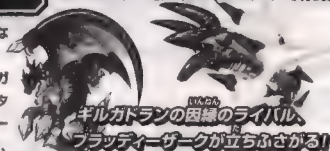
### カメラST

セットされているガウストメモリーのストーリーやメモリーガウストのワザが確認できるぞ!

### ズカン

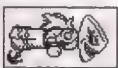
セットされているガウストメモリーによって捕獲した敵フュージョンガウストのみがメモリーズカンに登録されるぞ!

## ガウストアイ発動!

メモリーガウストの目を通した特殊な探知画面、それがガウストアイだ! ガウストアイを発動すると、ライバルガウストとのメモリーストーリーがスタート。ライバルガウスト率いる敵フュージョンガウストを倒し、親衛隊を破り、ライバルガウストを探し出せ!

ガウストアイの探知方法について P21

ガウストメモリーをセットした状態で、探知画面にし、キャンセルキーを押すとガウストアイが発動!

ガウストアイ発動

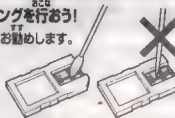
各メモリーストーリーに登場するのは、ライバルガウストが作り出した敵フュージョンガウストたちだ!

敵フュージョンガウストを倒せば、Gアイポイントがたまり、メモリーストーリーが進んでいくぞ!

Gアイポイントについて P11

## ガウストメモリー接続端子部のクリーニングの仕方

**ガウストメモリーがうまく認識できない場合、端子部分のクリーニングを行おう!**

端子部の汚れによるデータ消えを防止するため、定期的なクリーニングをお勧めします。
市販の綿棒などを使用して図のようにクリーニングしてください。

※端子部に無理な力を加えないでください。
※できるだけ端子部には手・指で触れないでください。
※シンナー・ベンジンなどの揮発油、アルコールは使用しないでください。



# イケースモード

## 登録できるガウストは5体まで!

※イケースに登録できるガウストは、捕獲したガウスト5体(フュージョンガウストも含む)に加え、セットしているガウストメモリーのメモリーガウスト1体が自動登録される。イケースがいっぱいのときに、新しいガウストを入れたいときは、すでにイケースにいるガウスト1体と交換しよう。交換したガウストはいなくなってしまうので注意しよう。

セレクトキーで、イケース内のガウストを順番に選択。ステータスを確認したいガウストを○キーで決定。

### ハイスコア

これまでに捕獲した最重量ガウストを確認!

これまでにキミが捕獲した、最も重いガウストの記録が確認できる! ハイスコアの記録は、そのガウストがイケースからいなくなっても残っているぞ。どんどんガウストを捕まえて、ハイスコアを更新していこう!
※ガウストは、同じ種であっても捕獲した個体ごとに重さが異なる場合があります。

### ステータス

イケースに登録しているガウストのステータスを見ることができるぞ!

①ガウストのアクション ②階級 ③ガウストの重さ ④ガウストの属性 ⑤ガウストの種族 ⑥ガウストの攻撃力

メモリーガウストのみ

※フュージョンガウストは磁幽能力が表示されません。

⑦Gアイポイント(レベル表示) ⑧ワザの名前 ⑨ワザの説明 ⑩ガウストの磁幽能力

Gアイポイントについては P11

メモリーガウスト以外のイケースに登録されているガウストは、すでに1度捕獲してガウストズカンにデータが載っているガウストと交換することができるぞ。ガウストのステータスを最後まで見ると「コウカンスル?」画面が表示され、「ハイ」を選択すればガウストズカンの各階級から交換したいガウストを選択できるようになるぞ!
※交換してイケースに登録したガウストは、そのガウストの基本重量で登録されます。

※メモリーストーリーに登場する敵フュージョンガウストは、捕獲後メモリーガウストに取り込まれてしまうためイケースには登録できません。
※ガウストの中には、1体でヒカリ・ヤミ両方の属性を持ち、2体分のパラメータを持つものもいます。
※メモリーガウストは、捕獲バトルにパートナーガウストとして使用し勝利することで成長し、ステータスがアップしていきます。
※通信して行う対戦バトルにおいては、相手のガウストがメモリーガウストや相手が作り出したフュージョンガウスト(レジェンドガウスト除く)の場合はイケースに登録できません。(BTポイントはアップし、ハイスコアの対象にもなります。)

# パートナーガウストについて

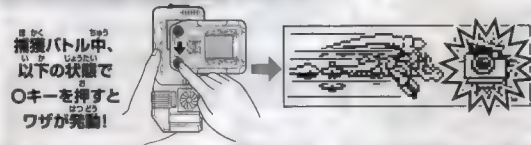
## パートナーガウストとは

イケースに登録されているガウスト1体を選択し、捕獲バトルのパートナーにすることができるぞ。パートナーガウストは、味方になって一緒に戦ってくれるぞ!

### ガウストメモリーをセットした場合

ガウストメモリーをセットし、ワインダーを軽くくり返し引くと、メモリーガウストを召喚! メモリーガウストは自動的にイケースに登録されるぞ。
※ガウストメモリーは、メイン画面、バトル前パートナー選択のとき抜き差しが認識されます。

## パートナーガウストのワザ発動

捕獲バトル中、
以下の状態で
○キーを押すと
ワザが発動!

### ① 敵ガウストがショック状態で止まっているときに○キーで発動

光や闇に隠れたガウストを見つけた直後など、敵ガウストは一定時間ショック状態で止まっているぞ!

ショック状態

○キー
敵ガウストを攻撃し、ダメージをあたえるぞ!

### ② 敵ガウストが遠距離、中距離でふり向いたときに○キーで発動

強力なワザの中には、遠距離や中距離でガウストがふり向いた瞬間を狙えるものがあるぞ!

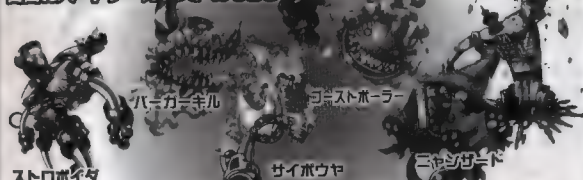
○キー
敵ガウストを攻撃し、大ダメージをあたえるぞ!

### ③ 特殊な条件で自動発動!

強力なワザの中には、敵の攻撃に対して自動発動するものもある。
カメラSTの「ガウストメモリー」でワザの説明を確認しよう!

敵ガウストの攻撃を封じ、ワナにかけて大ダメージをあたえるぞ!

**吸印捕獲してイケースに登録したガウストは、自由にパートナーガウストにできるぞ!**

ジャンボビルディン
バーガーキル
ゴーストボーラー
ストロボイダ
サイボウヤ
ニャンザード

どんどん捕獲して、色々なガウストをパートナーにバトルにチャレンジしよう!

# ガウストワザリスト

| ワザ名 | 内容 |
| --- | --- |
| タックル | タックルで突進して攻撃! ヒカリガウストのワザ |
| ショット | 弾を発射して攻撃! ヤミガウストのワザ |
| スーパータックル | 強力なタックルで攻撃! 遠距離、中距離でも使用可能 |
| スーパーショット | 弾を連射して攻撃! 遠距離、中距離でも使用可能 |
| シャインタックル | シャイン族のガウストに対して大ダメージをあたえるタックル攻撃! |
| メタルタックル | メタル族のガウストに対して大ダメージをあたえるタックル攻撃! |
| ヒコウタックル | ヒコウ族のガウストに対して大ダメージをあたえるタックル攻撃! |
| ヒューマンタックル | ヒューマン族のガウストに対して大ダメージをあたえるタックル攻撃! |
| ファントムショット | ファントム族のガウストに対して大ダメージをあたえる弾攻撃! |
| ビーストショット | ビースト族のガウストに対して大ダメージをあたえる弾攻撃! |
| アクアショット | アクア族のガウストに対して大ダメージをあたえる弾攻撃! |
| ドラゴンショット | ドラゴン族のガウストに対して大ダメージをあたえる弾攻撃! |
| ダブルトラップ | 敵ガウストをワナにかけ、あたえたダメージを吸収してゲージを回復! |
| ストームトラップ | 敵ガウストをワナにかけ、ダメージ後、さらにショック状態に落とす! |
| カウンタトラップ | 敵ガウストの攻撃をワナで封じ、大ダメージをあたえる! |
| フウイントラップ | 敵ガウストをワナにかけ、ダメージに加え攻撃を封じこめる! |

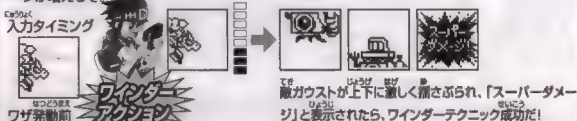
※リストには別売りのガウストメモリーでしか発動しないワザも含まれます。

# エアテクニック

エアテクニックを使ってライバルに差をつけよう！ ガウストショットには、最初から使用可能なエアテクニックとショットLV6ではじめて使用可能になるエアテクニックの2つが存在するぞ！

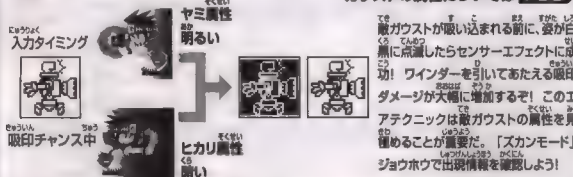
## 基本エアテク ワインダーテクニック

最初から使用可能なエアテクだ！ ガウストのワザ使用時に、ショットやタックル、その他のワザの前にガウストが後ろに下がったとき、ある一定回数以上ワインダーを引こう！ 発動するワザのダメージが増えるぞ。

敵ガウストが上下に激しく揺さぶられ、「スーパーダメージ」と表示されたら、ワインダーテクニック成功だ！

## センサーエフェクト

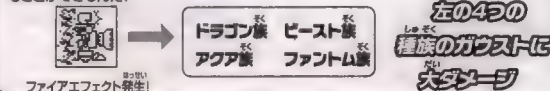
ショットLV6になることで使用可能なエアテクだ！ ショットLVは「カメラST」ホンタイで確認できるぞ。 捕獲バトルの最初の吸印チャンスで、敵ガウストがヒカリ属性ならば暗い方向へ、ヤミ属性ならば明るい方向へ本体（光センサー）を向けよう。その後の吸印によってあたえるダメージを増加するぞ！

ガウストの属性については P32

敵ガウストが吸い込まれる前に、姿が白黒に点滅したらセンサーエフェクトに成功！ ワインダーを引いてあたえる吸印ダメージが大幅に増加するぞ！ このエアテクニックは敵ガウストの属性を見極めることが重要だ。「ズカンモード」ジョウホウで出現情報を確認しよう！

### スイコミ効果「ファイアエフェクト」

ショットLV6になると、敵ガウストの吸印中にスイコミ効果「ファイアエフェクト」が自動的に発動するぞ！ 炎の渦「ファイアエフェクト」によって特定種族のガウストに大ダメージをあたえることができるんだ！

ファイアエフェクト発生！

ドラゲン族　ビースト族
アクア族　ファントム族

# ガウストの属性と種族

## ガウストの属性

ガウストの中には、光の中に姿を隠すことが好きなヒカリ属性のガウストと、闇の中に姿を隠すことが好きなヤミ属性ガウストの2種類の属性がある。

ヒカリ属性のガウスト

＋のルクスLVで登場

ヤミ属性のガウスト

－のルクスLVで登場

※ボスガウストなど、属性と反対のルクスLVにも登場するガウストも存在します。
※ガウストの中には、ヒカリ・ヤミ両方の属性を兼ねそなえたものも存在します。

敵ガウストに対して、反対の属性（ヒカリに対してヤミ、ヤミに対してヒカリの属性）のパートナーガウストでワザを命中させると、あたえるダメージが増えるぞ！

## ガウストの種族

ガウストは、その生態によって大きく8つの種族に分類されている。 GHCはそれぞれの基本データを分析し、特定の種族に対してダメージをあたえるスイコミ効果やメモリーガウストのワザを開発したぞ！

ガウストのワザについては P30
スイコミ効果については P31

**ファントム族のガウスト**
霊力を操るガウストたちだ！

**シャイン族のガウスト**
輝きを全身にまとったガウストたちだ！

**メタル族のガウスト**
金属の身体を持つガウストたちだ！

**ビースト族のガウスト**
荒ぶる野生の魂を持つガウストたちだ！

**ヒコウ族のガウスト**
空を飛ぶ能力に長けたガウストたちだ！

**アクア族のガウスト**
水中をすみかにするガウストたちだ！

**ドラゴン族のガウスト**
古代より竜のエネルギーを受け継いだガウストたちだ！

**ヒューマン族のガウスト**
人間のように頭を使うことが得意なガウストたちだ！

※上のイラストのガウストは代表的な各種族のガウストです。
※ガウストの中には、まったく種族を持たないガウストも存在します。

# 応用編

## ゲームクリアへの道　テクニック編

### ステップ ①

ガウストをどんどん捕獲してBTポイントをため、ショットLVを上げよう！
ショットLVが上がれば、探知できるルクスLVの範囲が広がり、新たなガウストが発見できるようになるぞ。

ショットLVについては P23

**別売りのガウストメモリーを使えば、さらにたくさんのガウストを集めることができるぞ！**

### ステップ ②

セットしてるメモリーガウストをパートナーガウストにし、どんどんパワーアップさせていこう！ 強力なワザを使えば、重たいガウストも捕獲できるようになるぞ！
重たいガウストの捕獲に成功し、イケースに登録すれば、強力なパートナーガウストとして使うことができる。 敵ガウストの属性に応じて色々なガウストを準備しよう！

### ステップ ③

メモリーガウストのガウストアイを発動し、メモリーストーリーのクリアを目指そう。 Gアイポイントをため、探しだしたライバルガウストを捕獲すれば、強力な新ワザが使えるようになるぞ！さらに、謎のフュージョンパーツ「Gパーツ」が手に入るぞ！

Gパーツについては P34

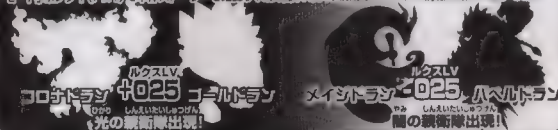
### ステップ ④

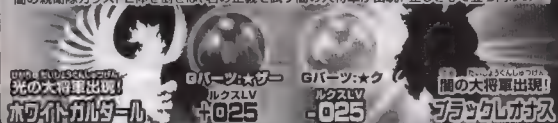
イケースに登録した色々なガウストや、GETしたフュージョンパーツを使い、「ガメルモード」フュージョンラボでキミだけのオリジナルガウスト、フュージョンガウストを作り出そう！
別売りのトレジャーガウスト他機種との通信や、ユウジョウフュージョンなどによって、成長したメモリーガウストをも上回る、超重量級のフュージョンガウストが出現することも?!

## ゲームクリアへの道　ストーリー編

ここからはガウストアイによる出現条件を「Gアイルクス LV」。本体のみの出現条件を「ルクスLV」と表現します。

### ステップ ①

GHCの集めた情報によると、ムゲンホールドランの部下である4体の親衛隊ガウストに従って、ガウストたちはイタズラをくり返しているようだ。 ヒカリ属性のガウストをある一定以上捕獲すれば、光の親衛隊ガウスト2体が順番に出現！ ヤミ属性のガウストをある一定以上捕獲すれば、闇の親衛隊ガウスト2体が順番に出現するぞ！ 「カメラSTモード」ホンタイ（P.11）で本体ストーリーを確認すれば、隠れている親衛隊ガウストの情報を知ることができる。

### ステップ ②

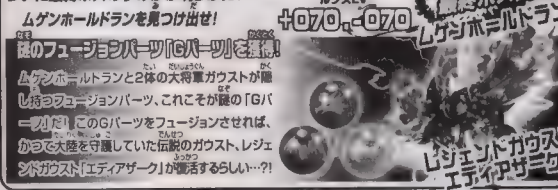
光の親衛隊ガウスト2体を倒せば、君の勇気を試す光の大将軍が出現！ 強き心で立ち向かおっ！
闇の親衛隊ガウスト2体を倒せば、君の正義を試す闇の大将軍が出現！ 正しき心で立ち向かおっ！

### ステップ ③

**2体の大将軍を倒したとき、**
**ついに最終ボスのすみかが明らかに！**
**ムゲンホールドランを見つけ出せ！**

Gパーツ:★エディア
ルクスLV
+070、-070

**最終ボス出現！**
**ムゲンホールドラン**

**謎のフュージョンパーツ「Gパーツ」を獲得！**

ムゲンホールドランと2体の大将軍ガウストが隠し持つフュージョンパーツ、これこそが謎の「Gパーツ」だ！ このGパーツをフュージョンさせれば、かつて大陸を守護していた伝説のガウスト、レジェンドガウスト「エディアザーク」が復活するらしい…?!

※これらの敵ガウストは、「オート」フォーカスか「マニュアル」フォーカスのLV「L」の設定で出現します。

# ショットLV1出現情報

ショットLV1のとき、「オート」フォーカスで各ルクスLVに出現するガウストを大公開!
どんどん新しいガウストを捕獲しよう!

| ルクスLV | ガウスト名 |
|---|---|
| +080 | ストロポイダ |
| +075 | マッドドリラー |
| +070 | スケリオーネ |
| +065 | アイホーク |
| +060 | トルネディア |
| +055 | スタートル |
| +050 | アイーグル |
| +045 | ホイールドラン |
| +040 | ケロマル |
| +035 | サイボウヤ |
| +030 | アイホーク |
| +025 | スタートル |
| +020 | ユニバーサルダー |
| +015 | スケリオーネ |
| +010 | マッドドリラー |
| +005 | ストロポイダ |

| ルクスLV | ガウスト名 |
|---|---|
| −080 | バーガーキル |
| −075 | ケータイボーズ |
| −070 | ベジターニャ |
| −065 | ドロッドラン |
| −060 | ガルフレイム |
| −055 | ウッキージャンジー |
| −050 | フィルムネン |
| −045 | アヌビスソウル |
| −040 | キャンピングヤドカー |
| −035 | ゴーストポーラー |
| −030 | ドロッドラン |
| −025 | ベジターニャ |
| −020 | ニャントロス |
| −015 | ウッキージャンジー |
| −010 | ケータイボーズ |
| −005 | バーガーキル |

# ギルガドランメモリー攻略情報

**付属のギルガドランメモリーのメモリーストーリー攻略情報を大公開!**

ギルガドランは、昔パートナーとして一緒に戦ったガウストハンターを倒した因縁の相手、ブラッディザークを探し出し、真の力を解放できるか?!

# ガウストメモリーを攻略せよ!

別売りのガウストメモリー第1弾に入っている3枚のガウストメモリーで登場するガウストを紹介しよう!

そして現われる
アメリカ大陸のレジェンドガウスト!

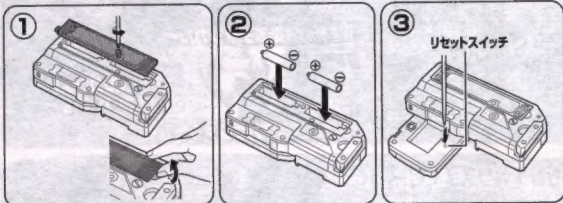
# 電池交換とデータクリア

## 電池交換について

電池がなくなると右図のような画面が表示される。
以下の手順で電池を交換しよう。

① 下図の様にして、＋ドライバーでネジをゆるめてから電池ブタを開きます。
※電池ブタを無理にこじ開けますと故障、指挟みの原因になります。

② 単4乾電池2本（別売り）を⊕⊖を間違えない様にセットし、電池ブタを元に戻します。

③ ガウショットモードにしてからリセットスイッチを先の細い棒などで押してください。
※電池は、必ず同じ種類の新しい電池を使用してください。
※リセットスイッチは、とがった棒やシャープペンシルの芯などで強く押さないでください。破損するおそれがあります。
※電池を入れた際には、必ずリセット操作を行ってください。

## データクリアについて

リセット操作を行うと、右図のような画面が表示されるぞ。
これまでのデータを引き続きプレイする場合は「イイエ」を選択。最初から遊びたい場合は「ハイ」を選択しよう。その後に「ホントニ?」と確認されたときに再び「ハイ」を選択すると、今まで記録されていたデータが全てクリアされるぞ。
その後、本体のセッティングを行おう。

セッティングの方法、リセット操作に関しては P03～04

**電池を交換した後や画面の状態がおかしくなったときはリセット操作を行おう!
ガウストがイタズラをして画面の状態をおかしくさせることがあるかも…?**

# Q&A

**Q ガウストは何体くらいいるんですか?**

A 200種類以上のガウストが存在を確認されているが、このガウストショット本体だけでは全てを捕獲することができない。 別売りのガウストメモリーや、トレジャーガウスト他機種との通信などにによって、さらに新しいガウストを集めることができるぞ! 月刊コロコロコミックやホームページ、イベントなどで情報を入手しよう!

**Q 「ズカンモード」のジョウホウには、どんなガウストが登録されますか?**

A 「ズカンモード」のジョウホウで出現情報が確認できるのは、探知に成功したけれど捕獲できなかったガウストと、ガメルヒントでもらったガウストの情報だ。

ガメルヒントについては P18

**Q Gアイポイントのゲージはどこまであがりますか?**

A Gアイポイントのゲージは5段階まで上げることができる。
MAXまで上げて隠れている親衛隊ガウストを見つけ出せ!

**Q なかなかガウストが探知できません…。**

A 明るいところや暗いところに光センサーを向けて、ルクスLVを変えてみよう。
それでもダメなときは、光センサーのセッティングをやりなおそう。

光センサーのセッティングについては P04

**Q ルクスLVがあまり変化しないのでガウストが探知できません。**

A 遊ぶ環境に合わせて、アカルサ設定を「アカルイ」や「クライ」に変えてみよう。

アカルサ設定については P10

**Q 捕獲バトルで何度やってもTIME OVERになってしまう。**

A そんなときは、光や闇に隠れたガウストをすばやく見つけられるように、ルクスLVが変化しそうな明るい場所や暗い場所をバトル前に確認しておこう。

# トラブルシューティング

## ①電源のON／OFFの仕方が分からない（画面が消えてしまった）

本商品にはオートパワーオフ機能がついております。約3分間通常画面でキー操作をしないと、省電力のため自動で画面が消えます。再び遊びたいときは、○キーを押すことで画面が復帰します。※○キー以外では復帰しません。

## ②ガウストメモリーが正しく認識されない

P.02のようにガウストメモリーが正しくセットされているかを確認してください。
ガウストメモリーの接続端子が汚れている場合、正しく認識されないことがあります。P.27を参考にガウストメモリーのクリーニングを行ってください。

## ③ガウストメモリーを抜き差ししたのに認識されない

オートパワーオフ時や探知画面中にガウストメモリーを抜き差しした場合、ガウストメモリーが変わったことを認識しません。必ずメイン画面か捕獲バトル前のパートナーガウスト選択画面で抜き差ししてください。 ガウストメモリーの抜き差しについては P26

## ④対戦バトルでボスを倒したのにクリアにならない

対戦バトルでボスガウストを捕獲しただけでは本体ストーリーはクリアされません。本体ストーリーにそって、探知してボスガウストを出現させてください。

## ⑤パスワードを入力してもガウストが出現しない

BTコードをGTコード入力画面やフュージョンコード入力画面に入力していないかをチェックしよう。コードごとに指定された画面で入力しなければ正しく認識されないぞ。正しい英数字を適切な画面で入力しないと間違った情報が表示されてしまうこともあるので注意しよう。
※似ている文字（英字のSと数字の5など）に注意してください。

| 英字 | | 画面の表示 | 数字 | | 画面の表示 |
|---|---|---|---|---|---|
| S | → | Ƽ | 5 | → | Ƽ |

## ⑥ワインダーのひもがたるんでしまった

ガウストショット本体裏面にあるアジャスターを、左図の矢印方向に向かって－ドライバーなどを使って回してください。

※アジャスターを反対方向に回すと故障の原因となりますので、絶対に反対向きに回さないでください。



### 〈遊ぶ時の注意〉

周りに注意して遊ぼう。駅のホームや道路、人ごみの中や周りに物が多い場所では遊ばないようにしよう。太陽や強い光源をのぞくのはやめよう。太陽光の強く当たる場所や、真っ暗な場所では光センサーが正しく探知できずガウストの捕獲が困難になる場合があるぞ。うまくルクスLVが変化しないときは場所を変えてみよう。

光センサーのルクスLV表示は、使用する環境や温度変化により、差が出る場合があります。

※光センサーは、
「オプションモード」センサー（P.19）で再セッティングができます。

### 〈使用上の注意〉

- 本商品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また、高温、低温になる所での使用、保管はさけてください。
- 太陽光の当たる窓際や蛍光灯の真下などでは誤動作する場合があります。
- 光センサー部分には、シールなどをはらないでください。動作しなくなります。
- 透明カバー、透明トレイ、袋は梱包材ですので、開封後すぐに捨ててください。
- 本商品を樹脂製のソファーやシート、タイルなどの上に置かないでください。長時間接触していると色が移る場合があります。
- 可動部分、取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。
- 接続端子部に触れたりショートさせたりしないでください。誤動作したり通信ができなくなる場合があります。
- 誤動作した場合はリセット操作をしてください。

《電話受付先》　バンダイお客様相談センター

（東日本）柏市豊四季241-22　〒277-8511　☎04-7146-0371

（西日本）大阪市北区豊崎4-12-3　〒531-0072　☎06-6375-5050

●電話受付時間　月〜金曜日（祝日を除く）10時〜16時

《商品・修理品送付先》　バンダイ　栃木修理・配送センター

栃木県下都賀郡壬生町おもちゃのまち5-4-67 〒321-0298　☎0282-85-0255

修理を行った場合は、データの保持ができません。あらかじめご了承ください。

## トレジャーガウスト ガウストショットシリーズ(別売り)

## トレジャーガウストギアレットシリーズ

好評発売中！

●価格はメーカー希望小売価格です。表記価格は消費税5%を含みます。
●商品の写真・イラストは実際の商品と一部異なる場合がありますのでご了承ください。
●商品によっては品切れになっている場合があります。あらかじめご了承ください。

トレジャーガウストステーションにアクセス！

http://www.gaust.jp/

トレジャーガウストの詳しい情報は、月刊コロコロコミックやホームページへ！


**スタッフ**

●まつの　しょうたろう　●なかにし　けんご　●かとう　きみこ
●たかはし　りきや　●すぎた　きょうすけ　●くりはら　よしはる
●こすけがわ　たかし　●しまだ　やすなり　●よしかわ　なおと
●もり　ひろき　●あおき　たけし　●よこやま　えいすけ
●しばぐち　なおゆき　●かわはら　ゆう
●おりはら　たかあき　●ながい　ともき

**スペシャルサンクス**

●おおしま かずのり　●かつみ なおと　●たきざわ きよし




## 索引


BTコード……16
BTポイント……23
GTコード……18
イケース(イケースモード)…28
イベント発生……21
エアテクニック……31
オト(音ON/OFF)……19
オプションモード……19
ガウストアイ(Gアイ)… 21、27
ガウストカンキン……12
ガウストショット……01
ガウストズカン……17
ガウストの属性と種族……32
ガウストメモリー……26
カスタム……10
ガメル……12
カレンダー……19
ジドウサツエイ……21
ジョウホウ……18
ショットLV……11、20、23
シリアルID……19
センサー……19
ツウシンBT……14
パートナーガウスト……29
パスワード表示……13
ハンティング……14
光センサー……04
フュージョンガウスト……12
フュージョンコード……18
フュージョンラボ……12
ホンタイ(ステータス)…11
メイン画面……09
メモリーガウスト……26
メモリーズカン……17
ユウジョウフュージョン…15
リレーバトル……16
ルクスLV……20
レンシャサツエイ……21
ワインダーアクション… 01、22
ワザ……30


GS
5

※キャンペーンを実施する場合があります。
応募する際に使用するのでとっておいてください。

故障の原因になりますので、本体を水の中に入れたり、接続部をぬらしたりしないでください。また、湿気の多い所での使用、保管は避けてください。

## ⚠ 注　意

保護者の方へ　必ずお読みください。

- 本商品には電子部品を使用しておりますので、ペースメーカーをご使用の方はご注意ください。
- 小さな部品、単４乾電池(別売り)、電池ブタのねじなどがあります。口の中には絶対に入れないでください。窒息などの危険があります。
- ワインダーのひもを首にかけてふざけたり、乱暴に遊ばないでください。窒息などの危険があります。
- 誤飲、ワインダーのひもによる事故の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
- ワインダーのひもは指などに巻きつけたりしないでください。血が通わなくなり危険です。また、ケガの恐れがありますので、ひも部分を直接持って引っぱらないでください。
- ぶつけたり、ふりまわすなど乱暴な遊びをしないでください。
- 液晶にガラスを使用しております。乱暴な扱いはしないでください。
- 液晶のガラスは、落としたり強い衝撃により、割れたり欠けたりするのでお取扱にはご注意ください。万一、破損した場合はケガをする恐れがありますのでご使用をおやめください。
- 火気や高温になるところには近づけないでください。
- 屋外で遊ぶときは、安全な場所を選んでください。
- 可動部には指などを入れないでください。はさまれてケガをするおそれがあります。
- ワインダーに指や髪の毛や衣服などをはさまれないように注意してください。
- 透明液晶モニターで太陽などの強い光源を絶対にのぞかないでください。目をいためる危険があります。

〈電池を誤使用すると発熱・破裂・液もれのおそれがあります。下記に注意してください〉

- 万一、電池からもれた液が目に入ったときはすぐに大量の水で洗い、医師に相談してください。ひふや服に付いたときは水で洗ってください。
- 電池の交換は保護者の方が行ってください。
- 充電式(ニカドなど)電池は、絶対に使用しないでください。
- 古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池をまぜて使わないでください。
- +−(プラス、マイナス)を正しくセットしてください。
- ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。